



1. Formación de scrimmage kick. (Regla 2-16-10) FR-35

A.- Una formación de scrimmage kick es una formación sin un jugador en posición de recibir un snap mano a mano entre las piernas del snapper, y (1) con al menos un jugador a más de 10 yardas tras la zona neutral; o (2) un potencial holder y chutador a más de 7 yardas detrás de la zona neutral en posición de chute. Para considerar cualquier formación (1) y (2) como formación de scrimmage kick debe ser obvio que un chut se va a realizar.

Comentario: Esta aclaración refuerza la regla sobre excepción de numeración cuando un punt o un field goal se va a realizar.

2.- Deslizamiento del jugador portador del balón: jugador indefenso (regla 2-27-14).

Añadir Nuevo párrafo j:

J. El portador del balón que evidentemente realiza una acción de deslizarse con los pies por delante.

Comentarios: Añadimos al jugador que se desliza con el balón en la definición de jugador indefenso.



3. Reloj de partido en los dos últimos minutos del segundo y cuarto cuarto. (Regla 3-4-3)

Añadir al final del párrafo:

“Si el reloj de juego se ha parado solo para aplicar una falta del equipo que va delante en el marcador dentro de los dos últimos minutos del segundo y cuarto cuarto, el reloj de juego puede reiniciarse al snap, bajo decisión del equipo ofendido.”

Comentarios: Provee consistencia a la autoridad del referee en la gestión del reloj de partido en momentos críticos.

4.- Zancadilla (tripping) sobre el portador del balón. (Regla 9-1-2-c)

Borrar la excepción. Añadir lo siguiente:

c. Zancadillear (tripping) es usar intencionadamente la parte baja de la pierna o el pie para o bstruir a un oponente por debajo de las rodillas. (regla 2-28).



5. Bloqueo por debajo de la cintura (Regla 9-1-6)

ARTÍCULO 6 a. Equipo A antes de un cambio de posesión de equipo :

1. Los siguientes jugadores del Equipo A podrán bloquear legalmente por debajo de la cintura dentro de la caja de tackles hasta que salen de la caja o hasta que el balón haya salido de la caja de tackles: (a) Los jugadores en la línea de scrimmage completamente dentro de la caja de tackles y (b) y los jugadores de backfield estacionarios que en el snap están al menos parcialmente dentro de la caja de tackles y al menos parcialmente dentro del marco del cuerpo del segundo jugador de línea desde el snapper.

2. Excepto lo que pone en el párrafo 3 (siguiente), los jugadores no cubiertos en el apartado anterior (arriba) mientras el balón está todavía en la caja de tackle, y todos los jugadores después de que el balón haya salido de la caja, tienen permitido bloquear debajo de la cintura sólo si la fuerza del contacto inicial se dirige desde la parte delantera. "Desde el frente" se entiende dentro de la esfera del reloj región entre "10 y las dos"



hacia adelante del jugador siendo bloqueado. (A. R. 9-1-6-I-II, IV, VII-VIII).

3. Los jugadores que no se incluyen en el párrafo 1 (arriba) no puede bloquear por debajo de la cintura hacia la posición original de la bola en el snap hasta que la bola sido llevada completamente por delante de la zona neutral.

4. Una vez que el balón haya salido de la caja de tackle ningún jugador puede bloquear por debajo de la cintura hacia su propia end line. (A. R. 9-1-6-III).



5. Golpes bajos al pasador (regla 9-1-9-b)

excepción 2: No es falta cuando el defensor agarra o placa al oponente en un intento de placaje convencional sin iniciar contacto con la cabeza o la hombrera”.

Comentarios: Aclaramos la regla ante un placaje convencional.

6. Conducta antideportiva de entrenador (regla 9-2-6)

Cambio en el párrafo a:

A. Cualquier entrenador, jugador o personal identificado como miembro del equipo que comete dos conductas antideportivas en el mismo partido debe ser expulsado”.

Añadir párrafo c:

"Un entrenador descalificado del partido debe salir del recinto de juego dentro de un tiempo razonable después de la descalificación y debe permanecer fuera de la vista del campo de juego para el resto del juego".



7. FALTA POR TARJETING: Interpretación coronilla del casco. (Regla 9-1-3).

En la actualidad, algunas reglas en el campo de juego han creado discusión sobre el uso del término (coronilla del casco) en relación a la regla 9-1-3. La regla 9-1-3 se redacta enteramente de nuevo:

“ARTÍCULO 3.

Ningún/a jugador/a puede apuntar y hacer contacto contra un oponente con la coronilla del casco. Se entiende como coronilla la zona del casco sobre la parte alta de la máscara. Esta falta requiere que al menos exista un indicador de tarjeting (ver nota 1 debajo). Ante la duda es falta.